



Schere-Stein-Papier 1on1

Stand: 01.04.2006

SPIELVERSION

Gespielt wird Schere-Stein-Papier in der Version 1.0 die weder Brunnen noch Supernova enthält, die Stein zerplatzen, Schere schmelzen und Papier verbrennen kann.

ZULÄSSIGE ITEMS

Folgende Items sind zulässig

- Schere
- Stein
- Papier

Alle hier nicht aufgeführten Items sind unzulässig und gelten als Modifikation des Spiels. Spieler mit der falschen Config (unzulässige Items) werden disqualifiziert. Auf Verlangen der Turnierleitung, hat der Spieler seine Config offen zu legen.

SPIELPRINZIP

Durch folgende Kombinationen erreicht man einen Punkt:

- Schere schneidet Papier (Punkt für Schere)
- Stein zerstört Schere (Punkt für Stein)
- Papier umwickelt Stein (Punkt für Papier)

SPIELABLAUF

Die Turnierteilnehmer stellen sich zueinander auf und formen mit der rechten Hand eine Faust die sie in gleicher Höhe platzieren. Nach 3 maligen auf- und abbewegen der Faust, müssen die Spieler mit Hilfer der Hand eines der 3 Gegenstände nachbilden. Dies muss bei beiden Spielern gleichzeitig geschehen. Auch muss der Gegenstand eindeutig identifizierbar sein, ansonsten wird die Runde wiederholt. Gewonnen hat der Spieler, der zuerst 3 Runden gewonnen hat. Sollte eine Runde unentschieden verlaufen, so ist diese zu wiederholen.