

Regelwerk – Blobby Volley 1on1

der



Die in diesem Regelwerk festgehaltenen Verordnungen und Leitsätze sind für jeden Teilnehmer der LAN GAMER-zone verbindlich. Mit der Anmeldung bestätigt jeder Teilnehmer, dass er das Regelwerk gelesen, verstanden und akzeptiert hat. Jeder Teilnehmer verpflichtet sich, die benötigte Software im Original käuflich erworben zu haben. Bei nachweislicher Nutzung einer Kopie erfolgt ein sofortiger Ausschluss aus der Liga.

Stand: 20-11-2006
Version: 1.3

lan.gamer-zone.com

INHALTSVERZEICHNIS

INHALTSVERZEICHNIS	2
Blobby Volley 1on1 - Regelwerk	3
Allgemein	3
Spieltermine	3
Screenshotpflicht und Ergebnismeldung	3
Server	3
Server- oder Netzwerkausfall	3
Spielverlauf	3
Cheaten	3

Blobby Volley 1on1 - Regelwerk

ALLGEMEIN

Gespielt wird Blobby Volley 1on1 in der jeweils neuesten Version. Das Turnier wird nach dem Single Elimination Verfahren gespielt. Vor jedem Spiel wird jeweils ohne Ballkontakt gesprungen, um dem anderen Spieler eine gute Netzwerk-Verbindung zu signalisieren. Danach kann um die erste Angabe gespielt werden.

SPIELTERMINE

Die Spieltermine bei den einzelnen Turnieren werden durch die jeweiligen Turnierleiter bekannt gegeben und sind einzuhalten. Generell sind die Teilnehmer dazu angehalten selbstständig in der offiziellen Turnierzeit ihre Spiele durchzuführen.

SCREENSHOTPFLICHT UND ERGEBNISMELDUNG

Jeder Teilnehmer muss jeden Endstand einer Runde mit einem Screenshot festhalten, damit es nicht zu Streitigkeiten kommt. Beide Teilnehmer sind gleichermaßen dafür verantwortlich, dass ihre jeweiligen Ergebnisse des Matches sofort nach dem Spiel dem Turnierleiter mitgeteilt bzw. in das Turnier-Script eingetragen werden.

SERVER

Nach einem Satz wird der Host gewechselt. So ist gewährleistet, dass beide Spieler einmal Host waren. Bei Einigung ist das Spielen mit einem einzigen Host auch möglich. Auch spielen per „Hotseat“ (Beide Spieler benutzen denselben PC) ist möglich. Das Spielen per „Hotseat“ ist jedoch nur gestattet, wenn der PC, auf welchem gespielt wird, eine USB-Tastatur oder eine andere Anschlussvariante für die Tastatur benutzt. Bei PS2-Tastaturen wird ein spielinterner Bug provoziert, durch welchen es bei zwei Spielern zu Steuerungsproblemen kommen kann und ein normaler Spielablauf nicht mehr garantiert ist. Sollte eine unzumutbare (langsame) Spielgeschwindigkeit durch einen Host

ausgelöst werden, entscheidet der zuständige Admin nach einer Beschwerde durch einen der Spieler. Dabei stehen zur Auswahl: Spielen an einem PC („Hotseat“) oder anderer Host. Es ist die jeweils schnellere Spielgeschwindigkeit zu bevorzugen! Der Host muss die Soundeffekte aktiviert haben, da ansonsten keiner der beiden Spieler Soundeffekte hat.

SERVER- ODER NETZWERKAUSFALL

Sollte während eines Spiels der Server oder das Netzwerk ausfallen, wird das Spiel unter Berücksichtigung des bisherigen Spielstands neu gestartet oder abgebrochen, wenn einer der Spieler in der Addition der Punkte beider Spiele bereits 15 Punkte erreicht hat.

SPIELVERLAUF

Es werden 2 Sätze gespielt. Bei einem Unentschieden nach Punkten werden weitere 2 Sätze gespielt, jedoch nur bis der erste Spieler 5 Punkte je Satz erreicht hat. Jede weitere Overtime wird auch mit 5 Punkten je Satz gespielt. Einigen sich beide Spieler auf einen vollständigen Satz, ist auch dies möglich.

CHEATEN

Als Cheat wird die Benutzung jedes Drittprogrammes angesehen, sowie jeder ins Spiel eingebaute Befehl, der einem Teilnehmer einen erheblichen Vorteil verschafft.

Das Benutzen von Cheats ist absolut untersagt und wird mit einer sofortigen Disqualifikation geahndet. Das Austauschen von Grafiken und Sound Dateien ist untersagt. Es wird eine unverfälschte Originalversion von Blobby Volley gespielt.