

# Regelwerk – Quake III OSP 1on1

der



---

Die in diesem Regelwerk festgehaltenen Verordnungen und Leitsätze sind für jeden Teilnehmer der LAN-GAMER-zone verbindlich. Mit der Anmeldung bestätigt jeder Teilnehmer, dass er das Regelwerk gelesen, verstanden und akzeptiert hat. Jeder Teilnehmer verpflichtet sich, die benötigte Software im Original käuflich erworben zu haben. Bei nachweislicher Nutzung einer Kopie erfolgt ein sofortiger Ausschluss aus der Liga.

---

**Stand: 03-01-2007**  
**Version: 1.3**

*lan.gamer-zone.com*

# **INHALTSVERZEICHNIS**

<b>INHALTSVERZEICHNIS</b>	<b>2</b>
<b>Quake III OSP 1on1 - Regelwerk</b>	<b>3</b>
Version	3
Spielmodus	3
Overtimes	3
Turniermodus	3
Over-all-Finale	3
Maps	3
Einstellungen	3
Cheats und Scripte	3
Disconnect	3
Modifikationen der Einstellungen	3
Zusatzprogramme und Configs	3
Serversettings	3

## Quake III OSP 1on1 - Regelwerk

### VERSION

Gespielt wird Version 1.32 mit OSP V1.03a

### SPIELMODUS

Es wird nach dem Timelimit-Prinzip gespielt mit 15 Minuten Rundenzeit d.h. der nach 15 Minuten mit den meisten Frags hat gewonnen.

### OVERTIMES

Sollte ein Spiel unentschieden ausgehen, kommt es zu einer Sudden Death Overtime auf derselben Map d.h. der Spieler der den ersten Frag macht gewinnt das Match.

### TURNIERMODUS

Das Turnier wird im Double Elimination Verfahren gespielt. Es gibt somit ein Winner- und ein Loserbracket.

### OVER-ALL-FINALE

Im Over-All-Finale muss der Spieler aus dem Loserbracket 2 Maps gewinnen, um das Turnier zu gewinnen. Dem Spieler aus dem Winnerbracket reicht eine Map für den Turniersieg. Vor Spielstart wählt jeder Spieler eine Map (keine doppelt). Die Map des Spielers aus dem Loserbracket wird zuerst gespielt.

### MAPS

Gespielt wird eine Map aus dem Pool. Sollten sich die Spieler auf keine Map einigen können so wird vom Turnierorga eine Map gelöst.

Es werden Maps aus folgenden Mappool gespielt:

- hub3aeroq3
- ztn3tourney1
- hub3tourney1
- pro-q3tourney4
- pro-q3dm6

### EINSTELLUNGEN

Der Befehl com\_maxfps darf während eines Matches nicht mehr verändert werden.

Folgende Einstellungen sind generell nur auf Defaultwert erlaubt:

- freeze
- r\_lodcurveerror
- cl\_timenuddge
- handicap
- cg\_thirdperson
- testmodel
- testgun

Die Nutzung des Befehls pmove\_fixed ist verboten.

### CHEATS UND SCRIPTE

Config-Files sind erlaubt solange sie keine Scripte enthalten die den Server oder andere Clients zum crashen bringen und nicht helfen den Respawn von Items leichter festzustellen.

Rocket Jump Scripts und dergleichen sind erlaubt.

### DISCONNECT

Grundsätzlich darf ein Disconnect nicht mutwillig herbeigeführt werden, eine solche Herbeiführung hat den sofortigen Ausschluss des Spielers zur Folge. Tritt innerhalb der ersten 5 Minuten ein Disconnect auf, besteht grundsätzlich die Möglichkeit eines Neuanfangs. Nach dieser Zeit können die Spieler gemeinsam über einen Neustart oder einen Sieger entscheiden. Kommen sie nicht zu einer gemeinsamen Entscheidung, entscheidet die Turnierleitung.

### MODIFIKATIONEN DER EINSTELLUNGEN

Werden an den Einstellungen unerlaubte Änderungen vorgenommen, bekommt der Spieler einen Defaultloss.

### ZUSATZPROGRAMME UND CONFIGS

Die Nutzung so genannter „3rd party programs“ wie z.B. 3D SeeThrough ist strikt untersagt.

### SERVERSETTINGS

Alle Spiele werden mit folgenden Serversettings ausgetragen:

-> Gameplay Settings

set capturelimit

8

set dmflags	0
set fraglimit	0
set g_dowarmup	1
set g_forceRespawn	10
set g_gametype	1
set g_teamautojoin	0
set g_teamforcebalance	0
set match_carespawn	0
set match_instagib	0
set match_latejoin	0
set match_minplayers	2
set match_overtime	0
set match_overtimecount	0
set match_overtimelength	5
set match_readypercent	100
set match_roundtimer	5
set match_timeoutcount	3
set match_timeoutlength	60
set match_winbyscore	0
set roundlimit	0
set server_promode	0
set server_cq3	0
set team_allcaptain	1
set team_maxplayers	0
set team_nocontrols	0
set team_noteamready	0
set timelimit	15

## -&gt; Server Options Settings

set g_gravity	800
set g_inactivity	0
set g_knockback	1000
set g_maxGameClients	0
set g_needpass	0
set g_smoothclients	0
set g_speed	320
set match_maxsuicides	0
set osp_gamename	0
set player_always	
set rconPassword	kampf
set ref_password	kampf
set server_customclient	14
set server_ospauth	0
set server_record	3
set sv_allowdownload	1
set sv_cheats	0
set sv_floodprotect	0

set sv_maxclients	2
set sv_privateclients	1
set sv_pure	1
set sv_master1	
set sv_master2	
set sv_master3	

## -&gt; Weapon Options Settings

set armor_q2style	0
set gauntlet_damage	50
set gauntlet_disable	0
set g_friendlyFire	1
set g_weaponrespawn	5
set g_weaponteamrespawn	30
set instagib_reload	1500
set item_disable	4
set match_cawarmupfire	1
set match_dropitems	0
set match_hurtself	1
set mg_damage	7
set mg_damageTeamplay	5
set railgun_damage	100
set server_fastrail	0
set server_lgcooldown	0
set server_thrufloors	0
set start_armor	0
set start_bfg	0
set start_bullets	100
set start_cells	0
set start_grenades	0
set start_health	125
set start_lightning	0
set start_rockets	0
set start_shells	0
set start_slugs	0
set team_armordamage	0
set warmup_armor	1
set weapon_deaddrop	1
set weapon_have	257
set weapon_start	1

## -&gt; Item Options Settings

set g_quadfactor	3.0000
set match_poweruprespawn60	
set powerup_disable	255

## -&gt; Voting Options Settings

set g_allowvote	1
set mode_start	-1
set server_availmodes	10
set vote_limit	5
set vote_percent	50
set vote_allow_altgraphics	1
set vote_allow_allcaptain	1
set vote_allow_armordamage	1
set vote_allow_capturelimit	1
set vote_allow_ca_startrespawn	1
set vote_allow_ca_warmupfire	1
set vote_allow_cq3	1
set vote_allow_dropitems	1
set vote_allow_falling	1
set vote_allow_fastrail	1
set vote_allow_fraglimit	1
set vote_allow_hook	1
set vote_allow_instagib	1
set vote_allow_items	1023
set vote_allow_kick	1
set vote_allow_lgcooldown	1
set vote_allow_map	1
set vote_allow_machinegun	1
set vote_allow_maxpackets	1
set vote_allow_mutespecs	1
set vote_allow_notimer	1
set vote_allow_osphud	1
set vote_allow_overtime	1
set vote_allow_pmove	1
set vote_allow_poweruprespawn	1
set vote_allow_powerups	255
set vote_allow_promode	1
set vote_allow_reload	1
set vote_allow_referee	1
set vote_allow_respawn	1
set vote_allow_roundlimit	1
set vote_allow_teamdamage	1
set vote_allow_thrufloors	1
set vote_allow_timelimit	1
set vote_allow_timenudge	1
set vote_allow_weaponrespawn	1

-> Other Options Settings

set bot_enable	0
set g_spectatorInactivity	0
set map_autoload	1

set map_queue	1
set map_halt	0
set map_nocount	0
set map_once	1
set map_random	1
set map_rotate	0
set match_mutespecs	1
set pmove_fixed	0
set pmove_msec	8
set server_maxpacketsmax	125
set server_maxpacketsmin	30
set server_realping	0
set server_timenudgemax	0
set server_timenudgemin	0
set sv_maxRate	0
set sv_maxPing	0
set sv_minPing	0

Werte, die nicht speziell gesetzt werden, sind als Standardwerte zu verstehen.

Die Serversettings sind von beiden Seiten vor Spielbeginn zu überprüfen. Proteste die nach Spielbeginn eingereicht werden, sind nicht gültig.