

Regelwerk – Wuzzeln 2on2 der



Die in diesem Regelwerk festgehaltenen Verordnungen und Leitsätze sind für jeden Teilnehmer der LAN-GAMER-zone verbindlich. Mit der Anmeldung bestätigt jeder Teilnehmer, dass er das Regelwerk gelesen, verstanden und akzeptiert hat. Jeder Teilnehmer verpflichtet sich, die benötigte Software im Original käuflich erworben zu haben. Bei nachweislicher Nutzung einer Kopie erfolgt ein sofortiger Ausschluss aus der Liga.

Stand: 03-01-2007
Version: 1.0

lan.gamer-zone.com

INHALTSVERZEICHNIS

INHALTSVERZEICHNIS	2
Wuzzeln 2on2 - Regelwerk	3
Spielmodus	3
Turniermodus	3
Over-all-Finale	3
Spielablauf	3
Cheats	3
Disconnect	3

Wuzzeln 2on2 - Regelwerk

SPIELMODUS

Es wird auf 7 erreichte Tore gespielt.

TURNIERMODUS

Das Turnier wird im Double Elimination Verfahren gespielt. Es gibt somit ein Winner- und ein Loserbracket.

OVER-ALL-FINALE

Im Over-All-Finale muss das Team aus dem Loserbracket 2 Partien gewinnen, um das Turnier zu gewinnen. Dem Team aus dem Winnerbracket reicht eine Partie für den Turniersieg. Vor Spielstart wählt jeder Spieler eine Seite wobei das Team aus dem Loserbracket zuerst wählt.

SPIELABLAUF

- Es darf nach jedem Tor bzw. nach jedem Seitenwechsel die Spielerposition getauscht werden (wer hinten und wer vorne spielt).
- Drehen ist verboten -> sollte es doch passieren gilt ggf. das Tor nicht auch wenn es abgefälscht oder der gleichen ist.
- Ohne Mitte -> Man darf prinzipiell nicht mit der Mitte schießen; Tore werden wenn gar nicht oder nur vom Tormann berührt nicht gezählt und der Ball wiederholt; nicht geschossen (also leicht gespielt) über Bande oder abgefälscht vom Verteidiger/Stürmer gilt das Tor
- Aufteilen: Wer ein Tor bekommen hat, bekommt den Ball beim Einwerfen in der Mitte.

Sonderfall: Sollte ein Ball aus dem Tor wieder raus springen obwohl er definitiv drinnen war so zählt das Tor und der Ball wandert zurück in die Mitte laut Aufteilungsregel (damit wird ein zweites Tor durch einen Nachschuss verhindert).

CHEATS

Keines der Teams darf sich am spielen mutwillig behindern (z.B. halten der gegnerischen Stangen) oder das andere Team beeinflussen (z.B. Raucher/Nichtraucher) da sonst ein default loss verhängt werden kann. Bei Wiederholung wird das Team aus dem Turnier ausgeschlossen.

DISCONNECT

Grundsätzlich darf kein Spieler mutwillig den Tisch verlassen bevor die Partie nicht beendet ist. Spielpausen sind nicht zulässig. Spielunterbrechungen müssen immer in Abstimmung mit dem anderen Team geschehen. Kommen sie nicht zu einer gemeinsamen Entscheidung, entscheidet die Turnierleitung.