



XBOX 360: Project Gotham Racing 3 1on1

Stand: 18.04.2006

SPIELVERSION

Gespielt wird das Rennspiel Project Gotham Racing 3.

SPIELMODUS

Jedes Spiel wird 2 Runden gefahren in der Qualifikationsphase. Im Finale werden 3 Runden gefahren. Sollte es ein Unentschieden geben wird eine Entscheidungsrunde angehängt. (Nur bei der Qualifikationsphase). Derjenige der 2 Runden für sich entscheiden kann ist der Sieger.

TURNIERMODUS

Es wird nach dem Double Elimination Verfahren gespielt.

MAPS

Vor dem Spiel legt die Turnierleitung die Strecken fest. Alle Strecken die das Spiel zu Verfügung stellt sind im Mappool vorhanden. Es dürfen keine Maps aus dem Mappool gestrichen werden. Ist die Map einmal durch die Turnierleitung für die anstehende Runde festgelegt, dürfen die Spieler sich nicht auf eine andere Map einigen. Es wird dieselbe Strecke mit demselben Wagen gefahren. Ein Wechsel der Wagen während dem Spiel ist nicht möglich.

EINSTELLUNGEN

Die Turnierleitung legt vor dem Spiel Wagen und Strecken fest. Ein Wechsel durch die Spieler ist nicht möglich!

Jeder Spieler spielt mit den Standard Tasten und dem Standard Joypad, ein Wechsel ist nicht möglich.

Durch ein Auswahlverfahren durch die Turnierleitung wird festgelegt wer welches Joypad erhält, ein Wechsel durch die Spieler ist nicht möglich.

Jegliche Veränderungen werden mit der Disqualifikation des gesamten Teams geahndet.