



Need for Speed Most Wanted drag 1on1

Stand: 01.04.2006

SPIELVERSION

Gespielt wird Need For Speed: Most Wanted im Modus 1on1 mit dem neuesten Patch in der deutschen Vollversion.

Du musst die Karriere soweit abgeschlossen haben, dass alle Kurse aus dem Mappool freigeschaltet sind.

MAPPOOL

Für das 1on1-Turnier stehen folgende Strecken zur Verfügung:

- Bayshore & Promenade
- Heritage & Rosewood
- Riverside & Terrace
- Rosewood & Heritage
- Seaside & Camden
- Terrace & Riverside
- Union & Rockridge

FAHRZEUGE

Es sind alle Fahrzeuge erlaubt, welche beim Erwerb der Grundversion des Spieles vorhanden sind.

TURNIERMODUS

Das Turnier wird im Double Elimination Verfahren gespielt. Es gibt somit ein Winner- und ein Loserbracket. Beides wird im "Best of 3" Rundensystem gespielt.

MAPWAHL

Die erste Map wird ermittelt, indem beide Spieler abwechselnd eine Map aus dem Mappool streichen. Die Map, die dann als letzte übrig bleibt, wird als erstes gespielt. Nach der ersten Map gilt Loserchoice bis zum Ende des Matches. In einem Match darf keine Map zweimal gespielt werden.

OVER-ALL-FINALE

Im Over-All-Finale muss der Spieler aus dem Loserbracket 2 BO3 gewinnen, um das Turnier zu gewinnen.

DISCONNECT

Grundsätzlich darf ein Disconnect nicht mutwillig herbeigeführt werden, eine solche Herbeiführung hat den sofortigen Ausschluss des Spielers zur Folge.

Tritt innerhalb der ersten Runde ein Disconnect auf, besteht grundsätzlich die Möglichkeit eines Neuanfangs. Nach dieser Runde können die Spieler gemeinsam über einen Neustart oder einen Sieger entscheiden. Kommen sie nicht zu einer gemeinsamen Entscheidung, entscheidet der Turnieradmin anhand des Punktestands über Sieg oder Niederlage einer Partei.

SERVER

Serversettings:

- Kollisionsabfrage: Aus
- Leistungsabgleich: Aus
- N2O : An

Die Kollisions und N2O Einstellungen können mit der Zustimmung beider Parteien geändert werden. Sollte eine Partei nicht zustimmen sind die Einstellungen nicht zu ändern. Änderungen der Einstellungen sind per Screenshot festzuhalten.

SETUPS

Es ist nicht gestattet mehr Uniques im Auto zu haben, als durch den Karriere Modus erfahrbar sind. Die Setups können auf Verlangen des Turnieradmins eingesehen werden.

HACKS

Jegliche Art des Cheaten, wie zum Beispiel Nos-, oder Traffichack, führen zum sofortigen Ausschluss des Spielers.

VERGEHEN

Das Fahren in falscher Richtung ist bei allen Rennen verboten, wer mit seinem Auto durch Querstellen vorsätzlich den Weg versperrt, handelt gegen das Fairnessprinzip und bekommt für diese Strecke einen Defaultlose.