



Quake 4 DM 1on1

Stand: 22.03.2006

SPIELVERSION

Gespielt wird Quake 4 im Modus 1on1 DM im (jeweils in der aktuellsten Version)

MAPPOOL

Für das 1on1-Turnier steht folgender Mappool zur Verfügung:

- Phrantic
- Galang
- The Lost Fleet
- Monsoon
- Over The Edge

TURNIERMODUS

Das Turnier wird in Double Elimination Verfahren gespielt. Es gibt somit ein Winner und ein Loserbracket. Es wird im Best-of-3 System gespielt.

MAPWAHL

Die erste Map wird ermittelt, indem beide Spieler abwechselnd eine Map aus dem Mappool streichen. Die Map, welche als letzte übrig bleibt, wird als erste gespielt.

Nach der ersten Map gilt Loserchoice bis zum Ende des Matches. In einem Match darf keine Map zweimal gespielt werden.

OVER-ALL-FINALE

Im Over-All-Finale muss der Spieler aus dem Loserbracket 2 BO3 gewinnen, um das Turnier zu gewinnen. Dem Spieler aus dem Winnerbracket reicht ein BO3 für den Turniersieg.

DISCONNECT

Grundsätzlich darf ein Disconnect nicht mutwillig herbeigeführt werden, eine solche Herbeiführung hat den sofortigen Ausschluss des Spielers zur Folge. Tritt innerhalb der ersten 3 Minuten ein Disconnect auf, besteht grundsätzlich die Möglichkeit eines Neuanfangs. Nach dieser Zeit können die Spieler gemeinsam über einen Neustart oder einen Sieger entscheiden. Kommen sie nicht zu einer gemeinsamen Entscheidung, entscheidet der Turnieradmin anhand des Punktestands über Sieg oder Niederlage.

SERVERSETTINGS

Matchformat:

- Mode: 1v1
- Time limit: 15 minutes
- Frag limit: none
- Forced re-spawn: 5 seconds
- Overtime: Sudden death
- Power-ups: none

HACKS UND CHEATS

Alle Hacks, Cheats und fremde Programme sind verboten und führen zur sofortigen Disqualifikation. Eine Nutzung von 3rd Party Programmen ist ebenfalls untersagt.