



Allgemeine Regeln der Season 6

Stand: 15.03.2006

GELTUNGSBEREICH

Die in diesem Regelwerk aufgeführten Regeln betreffen sämtliche von der NGL angebotenen Spiele und gelten sowohl in Online- Turnieren, als auch auf NGL LAN-Partys.

REGELÄNDERUNGEN/-ANPASSUNGEN

In gegebenen Fällen behält sich die NGL das Recht vor, jegliche Regeln auch während einer laufenden Saison zu modifizieren und/oder diese auszutauschen. Regeländerungen mit umfassender Tragweite werden auf unserer Seite rechtzeitig vor deren Inkrafttreten publiziert.

SPIELVERSION

Eine aktuell gepatchte Spielversion (wenn nicht anders von der NGL bekannt gegeben) ist für jeden Teilnehmer ebenso Voraussetzung wie der Besitz einer legal erworbenen Originalversion.

ÜBERTRAGUNGSRECHTE

Sämtliche Übertragungsrechte für Turnierspiele der Netzstatt Gaming League liegen ohne Ausnahme bei der NGL. Dies umfasst sowohl HLTV, TV, Radio und IRC, als auch sämtliche andere Übertragungsarten. Es obliegt der Turnierleitung, diese Übertragungsrechte für einzelne oder mehrere Spielbegegnungen an Dritte zu übertragen.

ÜBERTRAGUNGSVERPFLICHTUNG

Sollte eine Spiel nicht die Möglichkeit bieten durch andere Personen als die Spieler selbst übertragen zu werden, sind die Spieler nach Aufforderung durch einen NGL oder Turnieradmin verpflichtet, Übertragungen selbst durchzuführen.

UMGANGSTON UND NETIQUETTE

Grundsätzlich sollte jeder Teilnehmer darauf achten, einen Umgangston zu wählen, mit welchem er niemanden in irgendeiner Form angreift, beleidigt oder in anderer Weise kränkt. Respekt, Fairness und Anstand sind sowohl der Konkurrenz, als auch den Orgas gegenüber unumstößliche Grundlagen der NGL. Jegliche Form von Volksverhetzung oder antisemitischen Äußerungen oder jede andere Art von Diskriminierungen sind, egal in welchem Zusammenhang, strengstens untersagt und haben einen sofortigen Ligaausschluss des betreffenden Spielers und im Härtefall des gesamten Clans zur Folge.

VERBESSERUNGSVORSCHLÄGE UND REKLAMATIONEN

Verbesserungsvorschläge, Tipps und Reklamationen jeglicher Art können in unserem dafür vorgesehenen Forum oder per E-Mail an regelwerk@ngl-germany.com gerne einreichen.

ACCOUNT UND TEILNAHMEBEDINGUNGEN

Fragen zu Account- und Teilnahmebedingungen sind in den Clanrichtlinien der NGL festgelegt.

Spielbezogene Regeln

BETRÜGEN

Jede Form des Betrügens ist untersagt und wird von der NGL aufs Schärfste verurteilt, verfolgt und entsprechend geahndet. Ein Ausschluss aus dem laufenden Turnier, und mit sehr hoher Wahrscheinlichkeit auch aus der Liga, ist die Konsequenz eines solchen Verstoßes.

ERGEBNISMELDUNG

Die Verpflichtung, ein erspieltes Ergebnis der Turnierleitung zu melden, liegt beim Verlierer des Spiels.

SPIELUNTERBRECHUNGEN

Vorsätzlich herbeigeführte Spielunterbrechungen und/oder Störungen des Spiels, sowie die von einem Spieler vorsätzlich herbeigeführte Trennung vom Server, sind untersagt. Entsprechende Maßnahmen bzw. Sanktionen ergreift in diesem Fall die vor Ort anwesende Turnierleitung.

MODIFIKATIONEN UND EXTERNE PROGRAMME

Programme und/oder Modifikationen, die nicht unter den standardmäßigen Parametern laufen, sind nicht zulässig. Eine etwaige Benutzung externer Programme muss vor dem Einsatz von der Spieladministration geprüft und genehmigt werden.

MINDESTGRÖßE EINES TURNIERS

Damit ein Turnier bei der NGL gewertet wird, müssen mindestens 4 Spieler/Teams an diesem teilnehmen.

ERLAUBTE UND NICHT ERLAUBTE PROGRAMME

Kommunikationsprogramme jeder Art sind erlaubt. Hierzu zählen zum Beispiel BattleCom, Teamspeak, Gamevoice etc.

Des Weiteren sind Programme erlaubt, die folgende Modifizierungen vorzunehmen vermögen:

- Gamma
- Helligkeit
- Kontrast
- Digitale Schwingungen

PowerStrip oder ähnlich wirkende Programme fallen in diese Kategorie und dürfen somit verwendet werden.

Nicht gestattet sind Programme, Tools und Modifikationen, die dem Spieler einen wesentlichen

Vorteil verschaffen. In diese Kategorie fallen Aimbots, Sound- und Wallhacks und alle anderen gängigen Tools (auch Cheats genannt).

ERLAUBTE UND NICHT ERLAUBTE CONFIGÄNDERUNGEN

Änderungen in der Config, sowie die Verwendung von Scripten, sind generell erlaubt, es sei denn sie werden in den spezifischen Regeln, partiell oder im Ganzen, untersagt.

ERLAUBTE ÄNDERUNGEN DES SPIELES/DER MODIFIKATION

Jegliche Art von normabweichenden Programmen und/oder Custom-Dateien wie Models oder Skins, die nicht zum jeweiligen Originalspiel gehören, sind verboten. Auf Sonderfälle und Ausnahmen wird in den jeweiligen Spiel- und Ligaregeln hingewiesen.

AHNDUNG BEI REGELVERSTÖßEN

Bei Verstößen gegen die oben aufgeführten Regeln ist es der Administration bzw. der Turnierleitung vorbehalten, nach eigenem Ermessen sämtliche der Situation angepasste Maßregelungen durchzuführen. Bei einem Verstoß gegen die folgenden Punkte behält sich die Ligaleitung einen unverzüglichen Ausschluss betroffener Spieler aus der Liga sowie weitere Schritte vor: „Spielversion“, „Umgangston und Netiquette“, „Betrügen“ und „Erlaubte und nicht erlaubte Programme“.

RAHMENPROGRAMM VON LANs

Sollte ein Spieler den Zeitplan eines Turniers verzögern, weil er an Rahmenaktivitäten der LANs teilnimmt, so erhält er einen default loss.

SPIELKONTROLLEN

Jeder Spieler muss auf Verlangen eines Turnieradmins alle Spiele starten können, in denen er für die entsprechenden Turniere angemeldet ist.

REPLAYS, DEMOS UND SCREENSHOTS

Alle Replays, Demos und Screenshots müssen von den Spielern bis zum Abschluss der Finals der jeweiligen Saison aufbewahrt werden und sind auf Verlangen der NGL vorzulegen.

DEFAULTLOSS / DISQUALIFIZIERUNG

Bei Vergabe eines default loss verliert der Spieler / das Team nur das aktuelle Spiel, jedoch keinerlei NGL Punkte. Mit einer direkten Vergabe von 2 default loss ist die Turnierleitung in der Lage, einen Spieler / ein Team aus einem Turnier auszuschließen, ohne dass das Team dabei erspielte NGL Punkte verliert. Sollte ein Team disqualifiziert werden, verliert es ebenfalls den Anspruch auf alle NGL Punkte. Eine Disqualifikation muss vor Aussprache mit der NGL Leitung abgesprochen werden und kann in begründeten Fällen auch nachträglich erfolgen. Sollte ein Spieler / Team wegen Disqualifikation aus dem Ranking fallen, verfallen die von dem Spieler / Team erspielten Punkte. Die Nachfolgenden Spieler / Teams im Ranking rücken in diesem Fall nicht nach.