



## **Pro Evolution Soccer 1on1**

Stand: 01.03.2006

### **SPIELVERSION**

Gespielt wird Pro Evolution Soccer 5 1on1 mit jeweils dem neuesten Patch von Konami in der deutschen Vollversion.

### **TURNIERMODUS**

Gespielt wird nach dem Double Elimination Verfahren. Es gibt somit ein Winner- und ein Loserbracket.

### **SPIELABLAUF**

Gespielt wird mit einer Spielzeit von 10 Minuten. Eine Begegnung wird im Best of 3 System Gespielt. Es gewinnt der Spieler, der als erstes 2 Spiele gewonnen hat.

### **OVER-ALL-FINALE**

Im Over-All-Finale muss der Spieler aus dem Loserbracket 2 Begegnungen gewinnen, um das Turnier für sich zu entscheiden. Dem Spieler aus dem Winnerbracket reicht eine Begegnung.

### **SERVER**

Erster Host ist die im Grid (Turnierbaum) erstgenannte Partei, zweiter Host ist die andere Partei. Sollte es nach den ersten beiden Spielen unentschieden stehen, so folgt ein drittes Spiel, dort sollten sich die Spieler untereinander ausmachen, wer hostet. Falls keine Einigkeit besteht, wird vom zuständigen Turnierleiter einer der Spieler als Host ausgelost.

### **TEAMWAHL**

Es besteht freie Teamwahl

### **SPEZIFISCHE REGELN**

- Steuerung: beliebige Tastenbelegung
- Spieldauer: 10 Minuten
- Schwierigkeitsgrad: 5 Sterne
- Eigene Taktiken: erlaubt
- Verlängerung: Nein
- Elfmeterschießen: Nein
- Bedingungen: Standard
- Stadion: Zufällig

- Tageszeit: Zufällig
- Jahreszeit: Sommer/Klar
- Wetter: Sommer/Klar
- Verletzungen: Nein

### **DISCONNECT**

Sollte während eines Spiels ein Disconnect auftreten, wird die in dem Spiel verbleibende Zeit nachgespielt. Der Spielstand wird dabei übernommen.

### **BUGS**

Das Ausnutzen von spielspezifischen Bugs sowie die Nutzung von inoffiziellen Patches ist verboten und führt zu einem Defaultloss.

### **SCREENSHOTS**

Es muss vom Endergebnis des Spieles ein Screenshot gemacht werden der auf dem Rechner gespeichert werden muss.

### **HACKS**

Alle Hacks und fremde Programme sind verboten und führen zur sofortigen Disqualifikation.

### **ZUSATZPROGRAMME**

Die Nutzung so genannter „3rd party programs“ ist strikt untersagt.