



## **Trackmania Nations 1on1**

Stand: 12.07.2006

### **SPIELVERSION**

Gespielt wird Trackmania Nations in der Aktuellen Version

### **MAPPOOL**

Für das 1on1-Turnier stehen folgende Strecken zur Verfügung:

- Remix
- Carbon Era 01
- Xt
- reRun
- <SH>Fuel Metal Jacket
- tiny TECH
- Back for Nations
- ESL-MoreFlowJoe-ED
- SmOoth-Speed

Den Mappool könnt ihr auf der NGL Page unter "Downloads" herunterladen.

### **FAHRZEUGE**

Es sind nur standard Autos erlaubt, jedoch darf das Auto nach belieben mit z.B. Clanskins bemalt werden. Es sind keine customs Cars erlaubt.

### **TURNIERMODUS**

Das Turnier wird im Double Elimination Verfahren gespielt. Es gibt somit ein Winner- und ein Loserbracket. Pro Match wird eine Map gefahren.

### **MAPWAHL**

Die Map, welche gespielt wird, wird ermittelt, indem beide Spieler abwechselnd eine Map aus dem Mappool streichen. Die Map, die dann als letzte übrig bleibt, wird gespielt. Welcher Spieler anfängt, entscheidet das Spiel „Kopf oder Zahl“ mit einer Münze.

### **OVER-ALL-FINALE**

Im Over-All-Finale muss der Spieler aus dem Loserbracket 2 Maps gewinnen, um das Turnier zu gewinnen.

## **DISCONNECT**

Grundsätzlich darf ein Disconnect nicht mutwillig herbeigeführt werden, eine solche Herbeiführung hat den sofortigen Ausschluss des Spielers zur Folge.

Tritt innerhalb der ersten Runde ein Disconnect auf, besteht grundsätzlich die Möglichkeit eines Neuanfangs. Nach dieser Runde können die Spieler gemeinsam über einen Neustart oder einen Sieger entscheiden. Kommen sie nicht zu einer gemeinsamen Entscheidung, entscheidet der Turnieradmin anhand des Punktestands über Sieg oder Niederlage einer Partei.

## **SERVER**

Serversettings:

- Max players: 2
- Game mode: Rounds
- Pointlimit: 7
- Comment: user-defined
- password: user-defined
- chat time: 00:10.00
- Allow track download: enabled
- Use alternative rules: enabled
- Max spectators: 0
- Opponent cars details: low
- Synchronised start period: 0:00.00

Sollten sich beide Spieler einigen, so können auch Zuschauer das Spiel mitverfolgen.

## **HACKS**

Alle Hacks und fremde Programme sind verboten und führen zur sofortigen Disqualifikation.

## **CUTTEN**

Abkürzungen dürfen nur benutzt werden, wenn sie zwischen 2 nacheinander liegenden Checkpoints liegen. Die Strecke darf nicht anderes gefahren werden als die Checkpoints das erlauben.