

Regelwerk – Pro Evolution Soccer 6 1on1 der



Die in diesem Regelwerk festgehaltenen Verordnungen und Leitsätze sind für jeden Teilnehmer der LAN-GAMER-zone verbindlich. Mit der Anmeldung bestätigt jeder Teilnehmer, dass er das Regelwerk gelesen, verstanden und akzeptiert hat. Jeder Teilnehmer verpflichtet sich, die benötigte Software im Original käuflich erworben zu haben. Bei nachweislicher Nutzung einer Kopie erfolgt ein sofortiger Ausschluss aus der Liga.

Stand: 03-01-2007
Version: 1.0

lan.gamer-zone.com

INHALTSVERZEICHNIS

INHALTSVERZEICHNIS	2
Pro Evolution Soccer 6 1on1 - Regelwerk	3
Spielversion	3
Turniermodus	3
Spielablauf	3
Over-All-Finale	3
Server	3
Teamwahl	3
Spezifische Regeln	3
Disconnect	3
Bugs	3
hacks	3
Zusatzprogramme	3

Pro Evolution Soccer 6 1on1 - Regelwerk

SPIELVERSION

Gespielt wird Pro Evolution Soccer 6 1on1 mit jeweils dem neuesten Patch in der deutschen Vollversion.

TURNIERMODUS

Gespielt wird nach dem Double Elimination Verfahren. Es gibt somit ein Winner- und ein Loserbracket.

SPIELABLAUF

Gespielt wird mit einer Spielzeit von 10 Minuten. Eine Begegnung wird im Best of 3 System gespielt. Es gewinnt der Spieler, der als erstes 2 Spiele gewonnen hat.

OVER-ALL-FINALE

Im Over-All-Finale muss der Spieler aus dem Loserbracket 2 Begegnungen gewinnen, um das Turnier für sich zu entscheiden. Dem Spieler aus dem Winnerbracket reicht eine Begegnung.

SERVER

Erster Host ist die im Grid (Turnierbaum) erstgenannte Partei, zweiter Host ist die andere Partei. Sollte es nach den ersten beiden Spielen unentschieden stehen, so folgt ein drittes Spiel, dort sollten sich die Spieler untereinander ausmachen, wer hostet. Falls keine Einigkeit besteht, wird vom zuständigen Turnierleiter einer der Spieler als Host ausgelost. Gespielt wird an einem PC da das Game über keinen LAN Modus verfügt.

TEAMWAHL

Es sind nur Club Teams erlaubt.

SPEZIFISCHE REGELN

- Steuerung: beliebige Tastenbelegung
- Spieldauer: 10 Minuten
- Schwierigkeitsgrad: 5 Sterne
- Eigene Taktiken: erlaubt
- Verlängerung: Nein
- Elfmeterschießen: Nein
- Stadion: Zufällig
- Tageszeit: Zufällig
- Jahreszeit: Sommer
- Wetter: Schön

- Tagesform Heim & Auswärts: normal
- Anzahl der Fans Heim & Auswärts: 3Sterne
- Anzahl der Auswechselspieler: 3
- Schiedsrichter Zufällig
- Verletzungen: Nein

DISCONNECT

Sollte während eines Spiels ein Disconnect auftreten, wird die in dem Spiel verbleibende Zeit nachgespielt. Der Spielstand wird dabei übernommen.

BUGS

Das Ausnutzen von spielspezifischen Bugs ist verboten und führt zu einem Defaultloss.

HACKS

Alle Hacks und fremde Programme sind verboten und führen zur sofortigen Disqualifikation.

ZUSATZPROGRAMME

Die Nutzung so genannter „3rd party programs“ ist strikt untersagt.