



ParaWorld - Deathmatch 1on1

Stand: 16.08.2006

SPIELVERSION

Gespielt wird ParaWorld "Deathmatch" im 1on1 mit jeweils dem neuesten Patch in der deutschen oder englischen Vollversion.

MAPPOOL

Für das 1on1-Turnier steht folgender Mappool zur Verfügung:

- Die Verheerung
- Kaltblütig
- Sandsturm

TURNIERMODUS

Das Turnier wird im Double Elimination Verfahren gespielt. Es gibt somit ein Winner- und ein Loserbracket. Beides wird im "Best-Of-Three" Rundensystem gespielt.

MAPWAHL

Beide Spieler streichen abwechselnd eine Map aus dem Mappool, bis drei Maps übrig bleiben, aus denen die beiden Spieler eine Startmap ermitteln. Der Spieler, der oben im Grid steht, wählt zuerst. Die zweite und dritte Map verbleiben im Pool für das "Best-Of-Three" als Mapwahlmöglichkeit für den unten im Grid stehenden Spieler.

OVER-ALL-FINALE

Im Over-All-Finale muss der Spieler aus dem Loserbracket 2 "Best-Of-Three" gewinnen, um das Turnier zu gewinnen. Dem Spieler aus dem Winnerbracket reicht ein BO3 für den Turniersieg.

SPIELEINSTELLUNGEN

- Punkte 1.000
- Spieler 2
- Teams 2
- Dimensionstor ausschalten - aktiviert
- Spieltyp - Deathmatch (Kampf um Leben und Tod)
- Nebel des Krieges ausschalten - deaktiviert
- Spieler Handicap aktivieren - deaktiviert
- Wähle Hauptquartierposition - deaktiviert

DISCONNECT

Grundsätzlich darf ein Disconnect nicht mutwillig herbeigeführt werden, eine solche Herbeiführung hat den sofortigen Ausschluss des Spielers zur Folge.

Tritt innerhalb der ersten 3 Minuten ein Disconnect auf, besteht grundsätzlich die Möglichkeit eines Neuanfangs. Nach dieser Zeit können die Spieler gemeinsam über einen Neustart oder einen Sieger entscheiden. Kommen sie nicht zu einer gemeinsamen Entscheidung, entscheidet der Turnieradmin anhand des Replays und des Punktestands über Sieg oder Niederlage einer Partei.

REPLAYS

Sämtliche Replays der Spiele müssen gesichert und bei Rückfragen oder Problemen den Admins zur Verfügung gestellt werden.

HACKS

Alle Hacks und fremde Programme sind verboten und führen zur sofortigen Disqualifikation. Auch dauerndes "flooden" des Games mit irgendwelchen sinnlosen Meldungen führt zum Ausschluss.

ZUSATZPROGRAMME UND CONFIGS

Veränderungen der Config sofern sie bei ParaWorld möglich sind, dürfen vorgenommen werden. Die Nutzung so genannter „3rd party programs“ ist strikt untersagt.